



Metodología y gestión de proyectos de ingenierías software para la web



Teleformación



150 Horas



100%

Subvencionado


Con este **curso gratuito** de **Metodología y gestión de proyectos de ingenierías software para la web**, 100% subvencionado por la **Comunidad de Madrid**, aprenderás las actividades de desarrollo de proyectos de sistemas software, tal y cómo sucede en el entorno profesional.

El Proyecto es la actividad más habitual de la ingeniería en su desarrollo profesional, incluso en muchas empresas todo el trabajo de ingeniería se organiza en torno a los proyectos. La ingeniería informática está dentro de esta tendencia

“Learn different, learn with us.”



Profundizar en los conceptos básicos de la Ingeniería del software y su aplicación al caso del desarrollo de software para la Web, así como técnicas y herramientas que permiten aplicar en los proyectos de desarrollo de software para la Web los principios en los que se basa esta disciplina informática, a través de la implantación de metodologías de desarrollo que establecen cómo ha de realizarse el proceso software, y abordar el desarrollo del software.

 **Contenidos (COMM031PO):**

1. INTRODUCCIÓN A LA INGENIERÍA DEL SOFTWARE
 - 1.1. Conceptos generales de ingeniería del software.
 - 1.1.1. Conceptos generales.
 - 1.1.2. Definiciones.
 - 1.1.3. Ciclo de vida del software.
 - 1.1.4. Metodologías de ingeniería del software.
 - 1.1.5. Ingeniería del software estructurada.
 - 1.1.6. Ingeniería del software orientada a objetos.
 - 1.1.7. Ingeniería web.
 - 1.1.8. Ingeniería del software asistida por computador.
 - 1.2. Análisis de sistemas de información.
 - 1.2.1. Principios del análisis.
 - 1.2.2. Ingeniería de requisitos.
 - 1.2.3. Informes del análisis.
 - 1.2.4. Análisis de funciones o procesos.
 - 1.2.5. Análisis de datos.
 - 1.2.6. Análisis orientado a objetos.
 - 1.2.7. Diagramas UML para el análisis de sistemas.
 - 1.3. Diseño de software.
 - 1.3.1. Enfoques en el diseño.
 - 1.3.2. Niveles de diseño.
 - 1.3.3. Principios del diseño.
 - 1.3.4. Diseño de la interfaz de usuario.
 - 1.3.5. Diseño arquitectónico.
 - 1.3.6. Diseño detallado.
 - 1.3.7. Técnicas de diseño.
 - 1.3.8. Técnicas de diseño de datos.
 - 1.3.9. Técnicas de diseño estructurado.
 - 1.3.10. Técnicas de diseño orientado a objetos.
 - 1.3.11. Diagramas UML para el diseño de software.
 - 1.4. Prueba del software.
 - 1.4.1. Pruebas unitarias.
 - 1.4.2. Pruebas del sistema.
 - 1.4.3. Pruebas de implantación.
 - 1.4.4. Pruebas de aceptación.
 - 1.4.5. Pruebas de regresión.
2. GESTIÓN DE PROYECTOS DE INGENIERÍA DEL SOFTWARE.
 - 2.1. Introducción a la gestión de proyectos informáticos.
 - 2.1.1. Conceptos: Objetivos. Temporalidad. Presupuesto. Ciclo de vida de un producto informático. Especificaciones del Proyecto. El Director del Proyecto. Tipos de Proyectos. Organización de un proyecto.
 - 2.1.2. Etapas de un proyecto: Iniciación, Planificación, Ejecución, Control, Cierre.
 - 2.2. Definición del problema y estrategias de solución.
 - 2.2.1. Objetivos a alcanzar.
 - 2.2.2. Especificaciones del producto.
 - 2.2.3. Los requerimientos de los interesados.
 - 2.2.4. Búsqueda de una estrategia de solución y su desarrollo.
 - 2.3. Planificación del tiempo.
 - 2.3.1. Representación gráfica de la ordenación de tareas.
 - 2.3.2. De los gráficos de barras al análisis de red.
 - 2.3.3. PERT (Performance Evaluation and Review Technique).
 - 2.3.4. Camino crítico.
 - 2.3.5. Tiempos.
 - 2.4. Hitos, documentos y revisiones.
 - 2.4.1. Ordenar las etapas.
 - 2.4.2. Relación de tareas.
 - 2.4.3. Diagrama de Gantt.
 - 2.4.4. Los hitos y sus fechas límite.
 - 2.4.5. La documentación técnica como herramienta de seguimiento de la planificación.
 - 2.5. Conflictos entre actividades.
 - 2.6. Factores de productividad.
 - 2.6.1. Métricas de productividad del software.
 - 2.6.2. Herramientas que mejoran la productividad.
 - 2.6.3. Disponibilidad de los recursos.
 - 2.6.4. La experiencia y el entrenamiento del equipo de desarrollo.
 - 2.6.5. COCOMO (Constructive Cost Model).



Requisitos para realizar el Curso

El curso está 100% subvencionado (**gratuito**) para **trabajadores por cuenta ajena** y por **cuenta propia** de la **Comunidad de Madrid** de **cualquier sector**.

Realizando con éxito el curso, conseguirás un **diploma acreditativo** de la realización del curso.

Este curso pertenece a la convocatoria de Ocupados 2020 de la Comunidad de Madrid.

¡Contacta con nosotros y te informaremos!



955 10 01 25



627 85 76 96



hola@miscursosyformacion.com