



IFCT0078- CREACIÓN, PROGRAMACIÓN Y DISEÑO DE PÁGINAS WEB



Presencial



200 Horas



100%

Subvencionado

¡Potencia tu conocimiento en línea con nuestro **Curso Gratuito de CREACIÓN, PROGRAMACIÓN Y DISEÑO DE PÁGINAS WEB!** Aprende a diseñar, crear y a programar páginas WEB con HTML5 y CSS3.

En este curso, te sumergirás en el emocionante mundo de la construcción de aplicaciones multiplataforma web. Aprenderás a utilizar **todas las herramientas necesarias**.

Descubre cómo dominar **los lenguajes esenciales para la creación de sitios web**, como HTML, CSS y JavaScript. Aprenderás a profundizar en la creación de sitios web funcionales y optimizar dispositivos móviles.

Nuestro Curso gratuito de **creación, programación y diseño de páginas web** está diseñado para que cualquier persona, sin importar su nivel de experiencia, pueda adentrarse en el mundo de la programación. A través de lecciones interactivas, y ejemplos prácticos podrás aplicar los conocimientos adquiridos y mejorar tus habilidades.

No pierdas esta oportunidad de destacar visualmente en línea y cautivar a tu audiencia con aplicaciones impactantes. Regístrate ahora en nuestro Curso Gratuito de **creación, programación y diseño de páginas web** y adquiere las habilidades que te permitirán una programación de alta calidad. ¡aprovecha esta oportunidad y eleva el potencial de tus proyectos en línea!

“Learn different, learn with us.”



Desarrollar habilidades en la creación de aplicaciones web.



Contenidos (IFCT0078):

Contenidos teórico- prácticos:

1. FUNDAMENTOS DE JAVASCRIPT.

- 1.1. Introducción.
 - 1.1.1. La evolución de la Web.
 - 1.1.2. Estándares web.
 - 1.1.3. HTML5 y CSS3.
 - 1.1.4. JavaScript.
- 1.2. Introducción a javascript.
 - 1.2.1. La etiqueta (script).
 - 1.2.2. Contenido alternativo.
 - 1.2.3. Variables.
 - 1.2.4. Tipos de datos.
 - 1.2.5. Operadores.

- 1.2.6. Cuadros de diálogo.
- 1.3. Fundamentos de programación.
 - 1.3.1. Estructuras de decisión.
 - 1.3.2. Expresiones lógicas.
 - 1.3.3. Estructuras de repetición.
 - 1.3.4. Definir funciones.
 - 1.3.5. Llamar funciones.
 - 1.3.6. Ámbito de las variables.
- 1.4. Objetos y arrays en javascript.
 - 1.4.1. Introducción.
 - 1.4.2. La jerarquía de objetos.
 - 1.4.3. Propiedades y eventos.
 - 1.4.4. Métodos.
 - 1.4.5. Arrays.
- 1.5. Los objetos location e history.
 - 1.5.1. ¿Qué es una URL?
 - 1.5.2. El objeto location.
 - 1.5.3. Actualizando la dirección.
 - 1.5.4. El objeto history.
- 1.6. El objeto document.
 - 1.6.1. Introducción.
 - 1.6.2. La propiedad title.
 - 1.6.3. El método write.
 - 1.6.4. El conjunto images.
- 1.7. El objeto form.
 - 1.7.1. Formularios HTML.
 - 1.7.2. El conjunto forms.
 - 1.7.3. La propiedad elements.
 - 1.7.4. Validar la información.
 - 1.7.5. ¿Cuándo realizar la validación?
 - 1.7.6. Tipos de validación.
- 1.8. Modelo de objetos del documento (dom).
 - 1.8.1. El árbol del documento.
 - 1.8.2. Tipos de nodos y de relaciones.
 - 1.8.3. Obtener elementos.
 - 1.8.4. Obtener y establecer atributos.
- 1.9. Manipulación del dom.
 - 1.9.1. Recorrer el árbol del documento.
 - 1.9.2. Modificar el valor de los nodos.
 - 1.9.3. Crear, eliminar y reemplazar nodos.
 - 1.9.4. El método innerHTML.
 - 1.9.5. Modificar el formato dinámicamente.
- 1.10. Buenas prácticas.
 - 1.10.1. Separar estructura y comportamiento.
 - 1.10.2. Añadir los manejadores de evento.
 - 1.10.3. Detectar características de los navegadores.
 - 1.10.4. Ejemplo: Una galería fotográfica.

1.10.5. Ejemplo: La estructura de la página.

1.10.6. Ejemplo: El código JavaScript.

2. HTML5 Y CSS3.

2.1. Elementos estructurales de html5.

2.1.1. Doctype de HTML5.

2.1.2. Evitando elementos div.

2.1.3. Descripción de los elementos estructurales HTML5.

2.1.4. Aplicar los elementos estructurales HTML5.

2.1.5. Modificar la hoja de estilo en cascada.

2.2. Trabajando con esquemas html5.

2.2.1. Aplicar estilo a los elementos estructurales HTML5.

2.2.2. Otros elementos semánticos de HTML5.

2.2.3. Elementos article anidados.

2.2.4. El esquema del documento.

2.3. Formularios html5.

2.3.1. Introducción.

2.3.2. Nuevos controles de formulario.

2.3.3. Nuevos atributos.

2.3.4. Compatibilidad con navegadores antiguos.

2.4. Dibujar con el elemento canvas (parte 1).

2.4.1. Introducción.

2.4.2. Una interfaz de dibujo 2D.

2.4.3. Dibujar rectángulos.

2.4.4. Dibujar trazados.

2.4.5. Colores de trazo y de relleno.

2.5. Dibujar con el elemento canvas (parte 2).

2.5.1. Estilos de línea.

2.5.2. Gradientes.

2.5.3. Patrones.

2.5.4. Dibujar imágenes.

2.5.5. Dibujar texto.

2.6. Vídeo y audio en html5.

2.6.1. Reproducción sin plugin.

2.6.2. La etiqueta (video).

2.6.3. Formatos y códecs de vídeo.

2.6.4. Códecs de audio.

2.6.5. La etiqueta (audio).

2.6.6. API multimedia.

2.7. Introducción a css3 (parte 1).

2.7.1. La evolución que representa CSS3.

2.7.2. Nuevos selectores CSS3.

2.7.3. Esquinas redondeadas y sombras.

2.7.4. Colores.

2.7.5. Gradientes de color.

2.8. Introducción a css3 (parte 2).



- 2.8.1. Incrustación de fuentes.
- 2.8.2. Dónde obtener fuentes.
- 2.8.3. Múltiples imágenes de fondo.
- 2.8.4. Transiciones.
- 2.8.5. Transformaciones.





Requisitos para realizar el Curso

El curso está 100% subvencionado (**gratuito**) para **desempleados inscritos como demandantes de empleo en Andalucía**

Los **requisitos de acceso** son:

Título de Técnico (FP Grado medio) o equivalente
Título de Graduado en Educación Secundaria Obligatoria (ESO)
o equivalente
Haber superado cualquier prueba oficial de acceso a la
universidad
Certificado de profesionalidad de nivel 2

Realizando con éxito el curso, conseguirás un **diploma acreditativo** de la realización del curso.

¡Contacta con nosotros y te informaremos!



671 05 52 88



662 51 66 77



formacionsevilla@corenetworks.es