

Nombre del curso

MF0227 - PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

Área formativa

INFORMÁTICA Y COMUNICACIONES

Desarrollo

Número de horas

250

Metodología

Presencial

Fecha de inicio

01/07/2019 (aproximada)

Fecha de fin

24/04/2020 (aproximada)

Presentación

La **programación orientada a objetos** es un paradigma de programación que usa objetos en sus interacciones para **diseñar aplicaciones y programas informáticos**. Es una de las formas más populares de programar, y viene teniendo gran acogida en el desarrollo de proyectos de software desde los últimos años. Esta acogida se debe a sus grandes capacidades y ventajas en el ámbito de la informática y el desarrollo web.

Objetivos formativos

Desarrollar aplicaciones informáticas sobre el diseño especificado utilizando lenguajes orientados a objetos y bases de datos relacionales.

Temario

UF2404: Principios de la programación orientada a objetos. 90 h

UF2405: Modelo de programación web y bases de datos. 80 h

UF2406: El ciclo de vida del desarrollo de aplicaciones. 80 h

Requisitos de acceso

Título de Bachiller.

Certificado de profesionalidad de nivel 3.

Certificado de profesionalidad de nivel 2 de la misma familia y área profesional.

Cumplir el requisito académico de acceso a los ciclos formativos de grado superior o bien haber superado las correspondientes pruebas de acceso reguladas por las administraciones educativas.

Tener superada la prueba de acceso a la universidad para mayores de 25 años y/o de 45 años.

Tener las competencias clave necesarias, de acuerdo con lo recogido en el anexo IV del real decreto 34/2008, para cursar con aprovechamiento la formación correspondiente al certificado de profesionalidad.

Certificación oficial

Modulo conducente a la obtención de un certificado de profesionalidad: (IFCD0112) PROGRAMACIÓN CON LENGUAJES ORIENTADOS A OBJETOS Y BASES DE DATOS RELACIONALES (RD 628/2013, de 2 de agosto).