



INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN MOBILE



Presencial



90 Horas



100%

Subvencionado

Inicia tu viaje en el apasionante mundo de la programación móvil con nuestro **Curso Gratuito de Introducción a la Programación Mobile! Aprende a desarrollar aplicaciones sencillas orientadas a la web y adquieres las habilidades esenciales para gestionar datos, trabajar con variables y crear funciones y eventos.**

En este curso, te sumergirás en los fundamentos de la programación móvil, donde aprenderás a crear aplicaciones web interactivas desde cero. Explorarás **conceptos clave como condicionales, arrays y bucles, y descubrirás cómo utilizarlos para dar vida a tus aplicaciones.**

Aprenderás a diseñar y desarrollar una **aplicación web funcional y atractiva**, utilizando lenguajes de programación populares. Entenderás cómo gestionar datos y variables, lo que te permitirá crear aplicaciones dinámicas y personalizadas.

Nuestro Curso Gratuito de Introducción a la Programación Mobile está diseñado para que cualquier persona, sin importar su experiencia previa en programación, pueda aprender y aplicar estos conceptos fundamentales. A través de lecciones interactivas y ejemplos prácticos podrás desarrollar tus habilidades de programación móvil de manera efectiva.

No pierdas esta oportunidad de adentrarte en el mundo de la programación móvil y dar tus primeros pasos en el desarrollo de aplicaciones web. Regístrate ahora en nuestro Curso Gratuito de Introducción a la Programación Mobile y comienza a construir tu base de conocimientos en programación. ¡Aprovecha esta oportunidad y da vida a tus ideas en la web móvil!

“Learn different, learn with us.”



Desarrollar la programación de una aplicación sencilla orientada a la web utilizando funciones y eventos, condicionales, arrays y bucles, para la gestión de datos y variables.

Contenidos (IFCD06):

Módulo nº 1

Denominación: Datos y variables

Objetivo: Crear variables y constantes en JavaScript y PHP, utilizando los diferentes tipos de datos existentes.

Duración: 10 horas

Contenidos teórico- prácticos:

- Tipos de datos en JavaScript y PHP:

Datos Booleanos (true/false).

Datos Numéricos (Number).

Datos de texto (String).

Arrays (Introducción).

De objetos.

Null (valor estricto).

- Variables:

Tipos de variables:

o Variables

o Constantes

o Arrays.

Declaración de variables:

o Uso de var, let y const (JavaScript).

o Uso del símbolo \$ y define (PHP).

Creación de una variable y asignación de valores.

Scope o ámbitos de actuación de una variable:

o Ámbitos locales,

o Ámbitos globales

o Ámbitos superglobales

o Variables estáticas.

- Constantes: características y funcionalidades de los diferentes tipos de datos.

- Interpolación de cadenas de texto (String) con JavaScript y PHP:

Utilización del formato \${variable} y las comillas invertidas (JavaScript).

Utilización de las comillas dobles y simples (PHP).

- Competencias transversales:

Aprendizaje autónomo

Capacidad de gestión de la información

Razonamiento lógico para la resolución de problemas en programación

Resolución de problemas

Módulo nº 2

Denominación: Operadores y expresiones

Objetivo: Construir expresiones en JavaScript y PHP utilizando las diferentes tipologías de operadores y expresiones.

Duración: 10 horas

Contenidos teórico - prácticos:

- Concepto de Operador y Expresión en programación.

7

- Clasificación de los operadores comunes en JavaScript y PHP:

Operadores de asignación.

Operadores aritméticos.

Operadores de incremento / decremento.

Operadores de comparación.

Operadores ternarios.

Operadores lógicos.

- Operadores y expresiones de exclusivos de PHP (PHP 7):

Asignación por referencia.

OR exclusivo (XOR).

Operador AND (diferente a &&).

Operador OR (diferente a ||).

Operador de la nave espacial (<==>).

Operador coalescente o de fusión de Null.

Operador de control de errores.

Operador de concatenación.

Operador <> (diferente a).

- Operadores y expresiones de JavaScript (ECMAScript 6+):

Operador de propagación (spread operator).

Construcciones de expresiones.

- Competencias transversales:

Capacidad de gestión y planificación

Aprendizaje continuo

Razonamiento lógico para la resolución de problemas en programación

Módulo nº 3

Denominación: Funciones y eventos

Objetivo: Crear eventos en JavaScript a partir de diferentes funciones y su relación con los diferentes elementos de HTML y CSS.

Duración: 20 horas

Contenidos teórico - prácticos:

- Introducción a la relación HTML / CSS / JavaScript

- ☐ Estructura del documento HTML.
- ☐ El papel de CSS.
- ☐ Integración de JavaScript en un documento HTML.
 - Los eventos:
- ☐ Tipos de eventos en JavaScript y su función.
 - o onload
 - o onclick
- ☐ PHP y su único evento.
- ☐ Sintaxis básica:
 - o `document.getElementById("nombre").onclick = nombreDeLaFunction;`
 - o `document.querySelector("#nombre").onclick = nombreDeLaFunction;`
- Las funciones:
- ☐ Parámetros de las funciones.
- ☐ Devolución de los datos generados a una función.
 - o return
 - o variables locales
- Relación de las funciones y los eventos.
- Competencias transversales:

8

- ☐ Capacidad de organización y planificación
- ☐ Creatividad
- ☐ Razonamiento lógico para la resolución de problemas en programación

Módulo nº 4

Denominación: Condicionales

Objetivo: Construir condicionales utilizando los operadores lógicos y de comparación y creando expresiones de manera correcta.

Duración: 15 horas

Contenidos teórico - prácticos:

- Tipos de condicionales y sus funcionalidades:

☐ If:

- o Uso de `} else {`
- o Uso de `} else if (...) { }`

☐ Switch:

- o Uso de `case`
- o Uso de `break`
- o Uso de `default`.

- Utilización correcta de las condiciones, operadores y expresiones:

☐ Operadores de comparación:

- o `>`
- o `>=`
- o `<`

o `<=`

o `==`

o `===`

o `!=`

o `!==`

o `!`

☐ Operadores lógicos:

o `||` (OR)

o `&&` (AND)

- Estructura y sintaxis

☐ Utilización correcta de los condicionales

- Competencias transversales:

☐ Calidad y toma de decisiones

☐ Razonamiento lógico para la resolución de problemas en programación

☐ Resolución de problemas

☐ Adaptabilidad/flexibilidad en el razonamiento

Módulo nº 5

Denominación: Arrays

Objetivo: Estructurar los datos, creando arrays y su posterior manipulación, utilizando la propiedad y los principales métodos de los arrays.

Duración: 15 horas

Contenidos teórico - prácticos:

- Los arrays, características y funcionalidades.

- Sintaxis:

9

☐ Uso de corchetes y comas (para separar valores).

☐ Selección de valores: `array[índice]`.

- Creación de arrays:

☐ a. Método: Escritura compacta (`var array=["dato1","dato2"];`)

☐ b. Método : Escritura por valores (`array[0]="dato1";`)

☐ c. Método: Escritura con el método `push` (`array.push("dato1");`)

- Propiedad y métodos de los arrays:

☐ Propiedad:

o `length`

☐ Métodos:

o `indexOf` (búsqueda de valores en un array desde el principio)

o `lastIndexOf` (búsqueda de valores en un array desde el final)

o `push` (añadir valores al final)

o `unshift` (añadir valores al principio)

- o slice (seleccionar múltiples valores)
- o splice (eliminación de valores)
- o join (conversión a String)
- o concat (concatenar diferentes arrays)
- Competencias transversales:
 - ☑ Capacidad de análisis
 - ☑ Razonamiento lógico
 - ☑ Creatividad

Módulo nº 6

Denominación: Bucles

Objetivo: Crear bucles de diferentes tipos según su funcionalidad cuidando de manera correcta las normas de sintaxis y su relación con los arrays.

Duración: 20 horas

Contenidos teórico - prácticos:

- Funcionalidades, características y utilidades de los bucles.
- Tipos de bucles y sus orientaciones.
 - ☑ for
 - o Parámetros obligatorios: (inicio, condición e incremento/decremento).

- o Uso de break.
- o Uso de continue.
- ☑ do while:
 - o Sintaxis: do {...} while (condición);
 - ☑ While:
 - o Sintaxis: while(condición) {...}
 - ☑ Foreach.
 - ☑ for of.
 - ☑ for in.
 - ☑ map (Exclusivo a partir de ECMAScript 6+)
- Relación de los bucles con los arrays: creación dinámica de contenido.
 - ☑ InnerHTML con el operador +=
 - ☑ Uso de document.getElementsByClassName("nombre")[índice]...
 - ☑ Uso de document.querySelectorAll(".nombre")[índice]...
- Competencias transversales:
 - ☑ Creatividad
 - ☑ Razonamiento lógico para la resolución de problemas en programación



Requisitos para realizar el Curso

El curso está 100% subvencionado (**gratuito**) para **desempleados inscritos como demandantes de empleo** de Andalucía.

Requisitos de acceso al curso:

Nivel académico o de conocimientos generales:

- Título de Graduado Escolar, ESO o equivalente. Asimismo, podrán acceder quienes posean un título de Formación Profesional de grado medio o un certificado de profesionalidad de nivel 2.
- Se requieren conocimientos básicos de utilización de computadoras, navegación y sistemas operativos.

Realizando con éxito el curso, conseguirás un diploma acreditativo de la realización del curso.

¡Contacta con nosotros y te informaremos!



671 05 52 88



662 51 66 77



formacionsevilla@corenetworks.es